



**La formation en ligne
quand je veux, où je veux.**

SOMMAIRE

Page :

DESIGN WEB	Adobe Dreamweaver CS	4
	Dreamweaver dynamique PHP/MySQL	5
	Site de e-commerce avec Dreamweaver	6
LES LANGAGES DU WEB	Initiation aux langages HTML et XHTML	8
	Les feuilles de style CSS2	9
	Introduction à XML et XSLT	10
PROGRAMMATION	Programmation PHP / MySQL	12
	Programmation Javascript	13
	Créer un site avec AJAX	14
	Applications J2EE : JSP et SERVLETS	15
FORMATIONS METIERS PACKS	Pack DEBUTANT WEB : XHTML + CSS + DREAMWEAVER	17
	Pack e-COMMERCE	18
	Développeur Web PHP/MySQL	19



Design Web

Objectif :

Vous allez apprendre à distinguer les différentes phases d'un projet de Web et à construire et publier un site Web avec Dreamweaver.

[DWR]

Pré-requis : Connaissance de la navigation Internet, notions de HTML.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	490 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :**Introduction :**

Le projet de site web.
Présentation de Dreamweaver.

Configurer un site

Créer un nouveau site.
Les informations locales
Les informations distantes.
Le serveur d'application. Autres informations de configuration.
Création de fichiers .htm dans le panneau SITES.

La mise en forme de textes et paragraphes

Créer une nouvelle page.
Propriétés d'une page.
Le sélecteur de balises.
Mise en forme de texte.
Paragraphes. La mise en page.

Les images et liens hypertextes

Insertion d'une image.
Les propriétés des images.
Liens hypertextes.
Liens sur images. Les imagemaps.

Mise en page avec des tableaux

Insérer un tableau et définir ses propriétés.
Propriétés de cellules, opérations sur les cellules.
Données tabulaires.

Les cadres ou frames

Mise en page avec les cadres.
Créer un cadre local ou iFrame.

Interactivité avec les formulaires

Insérer un formulaire et définir ses propriétés.
Les divers types de champs et leurs propriétés.
Utilisation d'un script PHP.

Éléments PA

Insérer des éléments PA
Mise en page avec les calques.

Insertion d'objets

Insertion de son.
Insérer une vidéo.
Vidéo .FLV, vidéo Youtube.
Insérer une animation Flash.
Scripts javascripts.
Préférences Dreamweaver.
Aide et références.

Objectif :

Vous serez capables d'utiliser les outils dynamiques fournis avec Dreamweaver CS pour créer rapidement des sites Web dynamiques en PHP et MySQL, sans être expert en code PHP. Idéal pour Webmasters, développeurs Web ou toute personne souhaitant créer un site Web connecté à une base de données.

[DWA]

Pré-requis : Vous devez connaître l'édition Web pour tirer profit de cette formation.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	580 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Les architectures Web

Le HTML. Les langages clients.
CGI, serveur HTTP étendu (API).
Architecture 3 tiers avec serveur d'application.
Technologies PHP, Java, ASP.NET, ColdFusion, Flash, XML.

La plateforme de production

Installer WAMP. Dreamweaver 8 et Apache.
Outils pour MySQL : DBDesigner, Query Browser.
MySQL Administrator. PHPMyAdmin, NaviCat.

Introduction aux bases de données, MYSQL

Connexion/déconnexion.
Commandes USE, SHOW, DESCRIBE.
Notions sur les privilèges : GRANT. REVOKE.
Création de bases. Création et manipulation de tables.
Interrogation SQL. Filtre, tris, agrégation.
Les requêtes sur jointures, les sous-requêtes.
Insertion, modification et suppression de données avec SQL.
Vues, procédures stockées.
Utilisation du client PHPMyAdmin.
DBDESIGNER : modélisation, synchronisation.
DBDESIGNER : Reverse Engineering.

Les bases du langage PHP

HTML et PHP. Syntaxe : variables, types.
Les tableaux en PHP.
Instructions conditionnelles et Itération.
Les fonctions natives.
Notions de POO avec PHP5.
Ecrire du PHP dans Dreamweaver 8.

Afficher les données de la base

Connexion aux bases de données.
Jeux d'enregistrement. Créer un tableau et afficher les données. Région répétée.
Le mode Live Data.

Insérer et personnaliser une barre de navigation.
Afficher les plages d'enregistrement.
Créer la page de détails.
Relier la page de résultats à la page de détails.

Mettre à jour un enrégistrement

Procédure de mise à jour.
Création du formulaire de MAJ.
Etablir un lien vers le formulaire de MAJ.

Suppression d'enregistrements

Suppression directe. Supprimer à partir d'un formulaire.
Suppression multiple.
Supprimer/mettre à jour sur une même page.

Insertion d'enregistrements

Insertion de données simple.
Validation de formulaires. Validations Spry.
Insertion sans doublons.
Insertion dans plusieurs tables.

Recherche dans une base de données

Application : recherche simple.
Recherche multicritère.
Recherche utilisant des tables en relation (SQL complexe).

Authentification

Authentification : page d'enregistrement.
Page de login. Contrôle d'accès.

Techniques avancées

Télécharger des fichiers (upload vers le serveur).
Insertion avec Upload.
Envoi d'un e-mail.

Objectif :

Vous serez capables d'utiliser les outils dynamiques fournis avec Dreamweaver CS pour créer rapidement des sites de **vente en ligne** en PHP et MySQL, **sans être expert en code PHP**. Idéal pour les PME et TPE souhaitant vendre sur le Web. **[ECM]**

Pré-requis : Vous devez connaître l'édition Web pour tirer profit de cette formation.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	767 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

PARTIE 1 : ELABORATION DU PROJET

Introduction

Le projet de boutique
Structurer l'information
Présentation de la boutique : étude de cas Bookstore.

Conception fonctionnelle du catalogue

Lister les produits
Afficher les détails de produits
Organiser les produits par catégories (annuaires)
Rechercher un produits, moteur de recherche

Conception fonctionnelle : achat et paiement

Le processus d'achat
Concevoir le panier (caddie virtuel)
Enregistrer le client dans la boutique
Le traitement de la commande
Le paiement sécurisé

Conception fonctionnelle : l'espace client et le backoffice

Principes. Connexions, déconnexions.
Nouveaux comptes clients ou administrateurs.
Client : gestion du profil et des commandes
Administrateur : gestion des produits et des commandes.

Conception technique

Architecture et plateformes de développement.
Modélisation de la base de données (DBDesigner)
Implantation des données.

PARTIE 2 : MISE EN OEUVRE DU PROJET

Configuration de sites PHP/MySQL

Définition du site dans Dreamweaver
Les fichiers de modèles du projet
Connexion aux bases de données

Créer le catalogue, le moteur et l'annuaire

Créer la page d'accueil
Lister les produits.
Créer une fiche de produit
Navigation par catégories et sous-catégories
Implanter les fonctions de moteur de recherche

Créer les commandes

Intégrer le panier virtuel
Les pages d'enregistrement du client
Comment enregistrer les commandes
Coder le paiement sécurisé par carte bancaire et par PayPal

Créer l'espace client

Inscrire un nouveau client. Connecter le client.
Client : les pages de gestion du profil
Pages de gestion de commandes : lister, détail, valider.
Autres : oubli de mot de passe, déconnecter le client.

Créer le backoffice

Connecter l'administrateur
Créer les pages de gestion des produits (liste, détail, suppression, mise à jour, ajout de produits, trier les produits).
Créer les pages de gestion des commandes : lister, détails, valider.

Considérations eMarketing et ergonomiques

Publicité et stratégie marketing
Référencement, Adwords, AdCenter, Yahoo Search Marketing. Stratégie d'affiliations pour une e-boutique
Ergonomie d'un site de e-boutique.



Les langages du Web

Objectif :

L'objectif du stage est d'apprendre le langage XHTML pour la création de sites Internet. L'apprentissage est pratique, le stagiaire devant créer un site exemple fictif opérationnel.

[XHTM]

Pré-requis : Connaissance de la navigation Internet.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	327 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Les types de balises, le document HTML

Balises structurales.
Balises de mise en forme
Les balises d'en-tête. Document type

Paragraphes, espacements, caractères, couleur

Les balise <P> et
.
L'espace insécable.
Le codage des caractères.
La palette Web. Les couleurs de polices, de fonds.

Liens hypertextes, images, imagemaps

Lien interne, lien externe, lien absolu.
La couleur des liens.
Notion de cible.
Insérer une image avec la balise IMG.
Les attributs d'une image.
Positionner un texte par rapport à une image.
Les cartes d'images ou ImageMaps

Tableaux et formulaires

Création d'un tableau.
Lignes et cellules de tableaux.
Attributs du tableau, des cellules.
Fusion de cellules.
Rôle des formulaires : exemples.
Création d'un formulaire.
Les attributs METHOD, ACTION, ENCTYPE.
Les différents champs d'un formulaire et ses attributs.
Comment envoyer les données, exploitation d'un CGI

Cadres, sons, vidéos

Le jeu de cadre. Création de cadres.
Cadres IFRAME. Exemples.
Les différents types de fichiers sons et vidéos.
Les lecteurs et leurs plug-ins.
Propriétés de sons et vidéos.

Javascript, flash et plug-ins

La balise <SCRIPT>. Fichier .js.
Exemples de scripts les plus courants.
Insertion d'une animation Flash et d'un plug-in.
Exemples d'insertion

Notions de base de CSS, appliquer un style

Sélecteur. Déclaration, regroupements.
Commentaires. Unités de mesure.
Notation des couleurs. Convention d'écriture.
Style en ligne. Style incorporé.
Style lié CSS importée.
La cascade, héritage
Exemples d'application.

Objectif :

Vous allez apprendre à créer des styles CSS et à les appliquer à différentes compositions de pages Web. Toutes les propriétés des feuilles de styles sont abordées sous l'angle pratique.
[CSS]

Pré-requis : Connaissance de la navigation Internet, notions de HTML.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC)	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	240 € / stagiaire	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Rappels de HTML

Le document HTML
Balises. Paragraphes. Niveaux de titres.
Liens hypertextes, images.
Tableaux et formulaires.
Notions de Javascript.

Notions de base de CSS, appliquer un style

Sélecteur. Déclaration, regroupements.
Commentaires. Unités de mesure.
Notation des couleurs. Convention d'écriture.
Style en ligne. Style incorporé.
Style lié. CSS importée.
La cascade, héritage

Les polices de caractères, le texte.

Les listes en CSS, arrières-plans

Type de police. Italique. Majuscules.
Graisse. Taille. Couleur. Indentation.
Décoration. Transformation.
Espace entre lettres.
Espace entre mots. Espaces vides.
Espace entre les lignes.
Alignement horizontal.
Alignement vertical.
Direction du texte. Longueur et hauteur.
Sortes de marqueurs de listes.
Marqueurs graphiques. Retrait de listes.
Raccourci liste-style (CSS1).
Couleur de fond.

Image de fond.
Répétition de l'image.
Positionnement de l'image.
Défilement de l'image. Raccourci background.

Boîtes, classes, pseudo-classes, ID

Balises div et span.
Longueur et hauteur.
Couleur de bordure.
Bords arrondis (CSS3).
Épaisseur de bordure. Style de bordure.
Raccourci border.
Marges externes. Marges internes.
Notion de classe et ID.
Pseudo-classes de liens : a:link, a:visited, etc.
Pseudo-classes de typo :first-letter et :first-line.

Les propriétés d'affichage, positionnement, menus, mise en page

Positionnement. Positionnement statique.
Positionnements relatif, absolu, fixe.
Flottement (CSS1).
Dégagement (CSS2).
Superposition : z-index.
Dépassement : overflow.
Affichage : display. Visibilité : visibility.
Curseur de la souris.
Création de menus déroulants.
Mise en page CSS sans tableaux : monocolonne, multicolonne, variantes.

Objectif :

L'objectif du stage est maîtriser les principales possibilités de XML et de savoir concevoir et publier des documents. Cette formation s'adresse à toute personne (chefs de projets, concepteurs, développeurs, etc.) devant élaborer des documents en vue d'une mise en place sur le Web (Internet ou Intranet).

[XML]

Pré-requis : Connaître les concepts et enjeux Intranet, avoir des notions en HTML.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	604 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Présentation de XML

Généralités. Caractéristiques de HTML
 Caractéristiques de XML. Technologies annexes.
 Domaines d'utilisation. Processeur XML

Création de documents XML bien formés

Structure d'un document XML. Encodages
 Entités internes dans un document XML
 Espaces blancs et fin de ligne. Le prologue
 La création d'une déclaration XML. Commentaires XML.
 Instructions de traitement. Le nom des tags et des
 éléments. Eléments vides. La création des attributs des
 éléments. Attributs réservés. Les sections CDATA.
 Document bien formé.
Exercices d'application

Les namespaces

Définition et avantages. Syntaxe. Affectation de URI.
 Namespaces locaux. Namespaces par défaut
Exercices d'application

Les DTD et la validation de documents 1

Définitions. Notion de DTD. DTD interne. Création des
 éléments. Créer et utiliser une DTD externe. Les DTD
 et les namespaces
Exercices d'application

Les DTD et la validation de documents 2

Les attributs. Les types d'attributs. Les entités. Limites
 des DTD
Exercices d'application

Les schémas et la validation des documents

Différences entre DTD et XMLschéma : typage, apport
 de syntaxe. Construction d'un schéma par poupée
 russe. Construction d'un schéma par clonage.
 Groupes, compositeurs choice et all. Définition des
 types. Lier un schéma à un document XML
Exercices d'application

Mise en forme CSS de documents XML

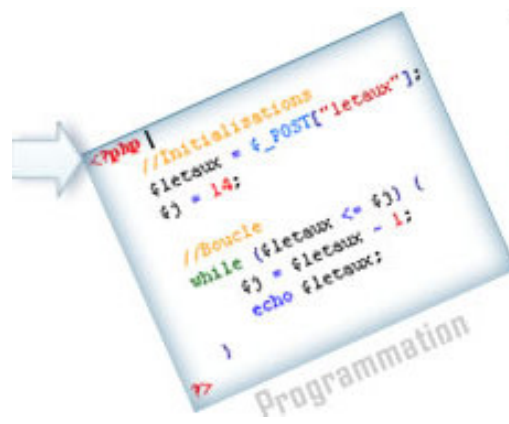
Rappels HTML et CSS. Feuilles de style CSS
 Application aux documents XML.
Exercices d'application

Les feuilles de style XSL

Introduction : XSL = XSLT + XSL-FO. Anatomie d'une
 transformation, qu'est ce qu'une transformation XSLT ?
 Styles, modèles ou templates, match pattern, XPath.
 Structures de contrôle et de tri
Exercices d'application

Les transformations XSLT - Publication

Transformation client.
 Programmes autonomes (Xalan).
 Transformation serveur : asp, servlet, php.
Exercices, exemples



Programmation

Objectif :

Les objectifs du stage sont d'acquérir les compétences indispensables au développement de sites Internet en PHP, de savoir manipuler les données d'une base de données relationnelle à partir de l'application et de mettre en oeuvre les sessions pour conserver l'information côté serveur.

[PHP]

Pré-requis : Connaissance de technologies Internet, notions de HTML.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	767 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Introduction client/serveur, installations

Notion C/S, http. Pages web statiques et dynamiques. Architecture 3 tiers. Middleware. Serveur d'application. Installer/configurer Easy PHP. Installer WAMP. IDE : Dreamweaver, Zend. Modélisation : DBDesigner.

Les bases de données.

Les fichiers. Connexion/déconnexion. Privilèges. PhpMyAdmin. Créer une base de données. Création de tables. Le langage SQL : sélection, filtres, tris, insertion, modification, suppression.

Le langage PHP : introduction

Le code PHP. Les commentaires. Les variables et leurs caractéristiques. Les types de données en PHP. Utilisation des opérateurs

Les instructions conditionnelles et répétitives

Passer des données d'une page vers une autre (GET, POST). Les opérateurs de comparaison. Les traitements conditionnels. La construction switch-case(). Le formulaire et son traitement sur une même page. Opérateurs d'incrémementation et de décrémementation. La boucle While. La boucle Do..While. La boucle FOR.

Les tableaux et les fonctions

Création d'un tableau. Tableau associatif. Ajout et suppression d'éléments. Fonctions explode() et implode(). Trier un tableau. Parcourir les tableaux. La construction For-each. Capturer les données d'un contrôle de formulaire. Syntaxe et création d'une fonction. Fonctions avec arguments. Fonctions retournant une valeur/un tableau. Importance de l'ordre des arguments. Variables locales et variables globales. Passage par valeur et passage par référence

Le transfert et la gestion des fichiers

Ouvrir et lire un fichier. Placer un fichier texte dans une chaîne. Utiliser include() et require(). Ecrire dans un fichier. Fonctions de test sur les fichiers. Upload de fichiers : exemple.

La création de pages Web à contenu dynamique

Connexion aux bases de données. Affichage, navigation, page de détail, affichage d'images. Validation des formulaires, expressions régulières. Insertion de données. Modification des données. Suppression de données. Requêtes dynamiques, jointures. RAD Dreamweaver. Exemple d'accès à SQL Server .

Variables d'environnement, cookies, sessions.

Les variables d'environnement. Cookies : création, lecture, suppression. Sessions : lecture, écriture, suppression. Identificateur de session. Configuration des sessions. Superglobales.

Authentification utilisateur, gestion des e-mails.

Authentification HTTP. Authentification sur formulaire Login/password. Gérer les autorisations. Fichier .htaccess. Authentification en RAD Dreamweaver. Gestion des e-mails. Fonction mot de passe oublié.

Introduction à la POO

Classes, attributs, méthodes, instances. Composition, agrégation, héritage. Encapsulation, polymorphisme. Constructeurs, destructeurs. classes abstraites, classes finales, interfaces. Sérialisation, désérialisation. Mise en oeuvre en PHP.

Exemple de framework POO

Génération de diagrammes : Artichow.

Objectif :

L'objectif du stage est d'apprendre à créer de l'interactivité sur une page web avec le langage client Javascript. Vous allez également acquérir des notions sur DOM et XML qui vont vous préparer à suivre les cours Ajax et Web 2.0.

[PJS]

Pré-requis : Connaissance de la navigation Internet, notions de HTML.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	327 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Rappels du Web

Les architectures Web.
 Les standards du Web : HTTP et XML
 Web traditionnel et Web avec AJAX.
 Les technologies RIA : JavaScript, AJAX et Flash/Flex.

Le langage Javascript

Notion de programmation Objet.
 Les variables, les opérateurs, types de données.
 Les tableaux, les matrices de stockage.
 Les types de base (Math, Date, ...).
 Les fonctions.
 Structures alternatives.
 Les boucles.
 La gestion d'erreurs, exceptions.
 Accès aux ressources du navigateur.
 Extension des objets prédéfinis.

Les différents objets

Hiérarchie des objets
 Propriétés et méthodes.
 Objets window, document.
 Objets Image, Navigator.
 Manipulation de contenu de formulaires.
 Accès et modification dynamique des composants du formulaire (DOM level 0) :
 - zone de saisie,
 - cases à cocher,
 - cases d'options,
 - manipulation de combobox,
 - textarea.

Objets spécifiques

Objets Array, String
 Objet Date
 Objet Math

L'interactivité

Boîtes de dialogue.
 Les cookies.

Introduction à DOM, DHTML

Expressions régulières
 Objet elementHTML
 Accès aux éléments DOM
 getElementById
 getElementsByTagName
 DOM : interface Node
 DOM : méthodes de Node
 Styles CSS et Javascript.
 Valider un formulaire.

Objectif :

L'objectif du stage est d'apprendre par la pratique les techniques du Web 2.0 pour les traitements synchrones et asynchrones - objet XMLHttpRequest. Vous serez capables d'interroger tout serveur distant et de récupérer du texte, des données de bases de données ou des fichiers XML.

[AJX]

Pré-requis : Connaissance de HTML. La connaissance de Javascript est un plus.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	387 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Du Web au Web 2.0 : Ajax

Historique et technologies.
Web traditionnel / Ajax
Architecture client / serveur
Outils pour Ajax

Rappels sur le langage Javascript

Notion de programmation Objet.
Les variables, les opérateurs, types de données.
Les tableaux, les matrices de stockage.
Les types de base (Math, Date, ...).
Les fonctions. Structures alternatives.
Les boucles. La gestion d'erreurs, exceptions.
Les différents objets : window, document, form.
DOM et interface Node.
Méthodes de l'interface Node.

XML/XSLT, le DOM et DHTML

Introduction au XML
Validité d'un document.
DTD, DTD interne, DTD externe.
Appliquer CSS à XML.
Introduction au XSL.
Structures de contrôle de XSL.
Exemples de transformation XSLT.

L'objet XMLHttpRequest (Ajax)

L'objet XMLHttpRequest.
Créer la requête.
Créer une requête compatible (navigateurs)
Obtenir la réponse : responseText, responseXML.
Exemple d'utilisation.
Fonction callback, onreadystatechange.
Readystate, status, obtenir les en-têtes.

L'approche Ajax.

Récupérer et traiter du texte.
Récupérer et traiter du XML
XML, XSL et Ajax : transformation XSLT.

Ajax et PHP.

Principe, exemple.
Requêtes avec GET
Requêtes avec POST.

Cas pratiques : exercices.

Complétion automatique.
Interface de recherche.
Afficher une table de base de données.
Menus déroulants liés.
Autres.

Objectif :

Vous serez capables de développer avec Java, JSP et les Servlets des applications de gestion de base de données Web et d'appréhender les différentes techniques de programmation J2EE pour un site Internet ou Intranet.

[J2EE]

Pré-requis : Vous devez connaître l'édition Web pour tirer profit de cette formation.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	767 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :**Architectures des applications Web :**

HTTP : notions fondamentales.
Architectures multi-tiers. Du côté de Java.
Fichiers WAR et fichiers EAR.
Les serveurs : web, moteurs servlets, serveurs d'application.

Introduction aux servlets

Conteneurs de servlets : architecture et multi-threading.
Exemples de servlets : Objet HttpRequest - HttpResponse. Gestion des formulaires. Forward et inclusion. Suivi de session. Binding Listeners. Filtres.
Gestion des exceptions dans les servlets.

Les Java Server Pages (JSP)

Architectures et fonctionnement des JSP.
Séparation Modèle-Vue. Syntaxe des JSP : exemples.
Gestion dynamique des formulaires
Comparaison avec ASP, CGI, Servlets, (...).
Directives, scriptlets, combiner servlets et JSP.
Pages JSP avec JavaBeans : le JavaBean.
Gestion des exceptions dans les beans.
Objets implicites. Pages d'erreurs.

Bibliothèque de balises, JSF et JSTL

Utilisation des Tag Libs. Attributs de temps d'une requête. Définition de Tag Libs. Balises simples .
Balises complexes. Langage d'expression des JSP.
Java Standard Tag Libraries.
JavaServer Faces.

Consultation et interrogation d'une base.

Présentation de l'architecture d'accès au données.
L'API d'accès aux données de Java : JDBC.
La passerelle JDBC-ODBC.
Manipuler les données : afficher, modifier, ajouter, supprimer. Optimisation des performances.
Pool de connexions.

Sessions, communication applet/servlet

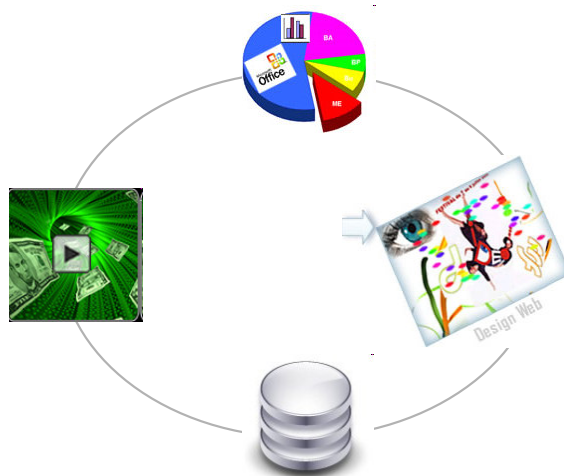
Les méthodes de suivi de session. L'objet HttpSession. Obtenir des informations d'une session.
Stocker des informations dans une session.
Invalider une session. Appel d'une servlet à partir d'une applet.

Déployer une application Web

Intégrer Tomcat au serveur Web.
Installer une application : avec les archives WAR, à partir d'un répertoire. Démarrage, arrêt, désinstallation d'une application Web. Paramétrer Application Manager.

Sécurité sur le Web

Autorisation - Authentification.
Sécurité déclarative Java EE.
Certificats – SSL.



Formations métiers

Objectif :

Vous serez capable de créer des sites en utilisant correctement les langages **XHTML** et **CSS** et l'outil **Dreamweaver CS**. Ce pack est basé sur un cas pratique, le site fictif nommé **ATLANTIC HOTEL** que vous devrez créer.

Ce pack est idéal pour les PME et TPE souhaitant être présents sur le Web.[DEB]

Pré-requis : connaissance du Web.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	753 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Module	Durée des accès
Le langage XHTML : XHTML	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours
Les feuilles de style CSS : CSS	
Adobe Dreamweaver CS : DWR	

Objectif :

Vous serez capable de créer un site dynamique, connecté aux bases de données MySQL, et contenant les fonctionnalités de vente en ligne ou e-commerce. Votre site va intégrer : un catalogue complet, un panier d'achat ou caddie virtuel, une procédure de commande et le paiement en ligne par carte bancaire ou par PayPal.

Ce pack est idéal pour les PME et TPE souhaitant vendre sur le Web. **[COM]**.

Pré-requis : vous devez connaître l'édition Web pour tirer profit de cette formation.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC) / stagiaire	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours	942 €	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Module	Durée des accès
Dreamweaver dynamique PHP/MySQL : DWA	Accès 24h24, 7j/7 pendant 180 jours
Site de e-commerce avec Dreamweaver : ECM	

Objectif :

Vous allez apprendre à développer des applications web en utilisant les technologies PHP/MySQL objet et de Web 2.0. Vous réaliserez un projet d'application Web intégrant ces technologies. Pour intégrateurs Web, chefs de projets, informaticiens.

[DEVPHP]

Pré-requis : informatique de base, bases de programmation.

Lieu	Durée	Coût (€ TTC)	Modalité
Partout	Accès 24h24, 7j/7 pendant 6 mois	4646 € / stagiaire 2323 € / stagiaire	VOD : e-Learning (à distance)

Plan de la formation :

Module	Durée des accès
Le langage XHTML	24h / 24, 7j/7 pendant 6 mois.
Les feuilles de style	
Edition Web avec Dreamweaver CS	
Le langage Javascript	
Technologies AJAX et Web 2.0	
Initiation aux langages XML / XSLT	
Algorithmique	
La base de données MySQL	
Programmation PHP / MySQL	