

# Afficher des données en provenance d'une BD.

## 1. Objectifs :

*Afficher les données en provenance des BD. Naviguer dans les jeux d'enregistrement et afficher l'état de navigation des jeux d'enregistrement.*

## **Recordset ou jeu d'enregistrement**

Ce qu'est un recordset

Application : création d'une requête (rsLivres).

Créer un tableau et afficher des données.

## **Naviguer dans un recordset**

Application : insérer une barre de navigation.

Application : personnaliser une barre de navigation.

## **Afficher les pages d'enregistrement.**

## **Création d'une page de détails**

Application : détails des livres.

Application : relier page de résultats et page de détails.

# Recordset ou jeu d'enregistrement.

## Ce qu'est un jeu d'enregistrement.

Un Recordset est un jeu d'enregistrements provenant de l'interrogation d'une Base de données selon des critères définis. Il peut s'agir d'une partie d'une table ou même d'une table entière.

Nous allons interroger la Base de données MySQL **biblio** et extraire de la table **livre** tous les champs.

## Création de la requête **rsLivre**

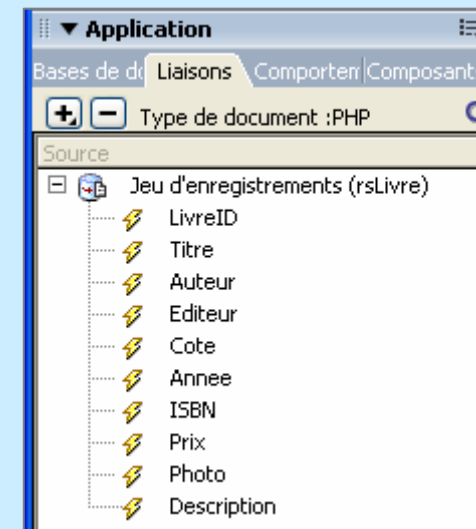
1. Ouvrir la page **livres\_tous.php**.
2. Cliquez sur le bouton **+** dans la palette **Liaisons de données** et choisir l'item **Jeu d'enregistrement (Requête)**. La boîte **Jeu d'enregistrements** ci-dessous s'ouvre.
3. Remplir les champs de la boîte **Jeu d'enregistrements** comme ci-contre :

✓ Nom : rsLivre	(le nom de la requête)
✓ Connexion : maconnexion	(la connexion utilisée)
✓ Table : livre	(la table à interroger)
✓ Colonnes : Toutes	(les champs à récupérer)
✓ Filtre : Aucun	(pas de filtrage de données)
✓ Trier : AnnéeEdition / Croissant	(tri croissant sur l'année)

Un filtre correspond à un critère de recherche. Par exemple, on peut vouloir récupérer tous les champs Titre, Editeur, AnnéeEdition et Prix avec la condition suivante sur le prix : Prix > 100. Le critère est ici **Prix plus grand que 100**.

Nous obtenons le jeu d'enregistrement visualisé dans la palette Liaisons de données ci-contre. Les éléments présents sont à glisser-déposer dans la page si besoin.

**Création d'une requête** : pour tester la requête avant de la valider, cliquez sur le bouton. **1**

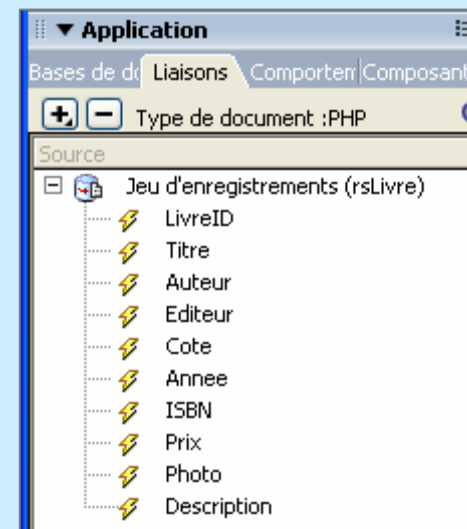


**Palette Liaisons de données**

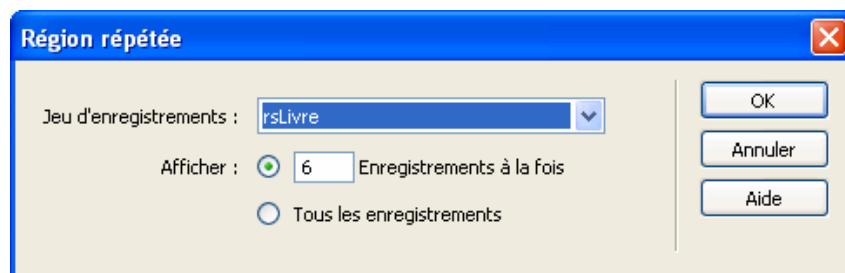
# Tableau d'affichage du jeu d'enregistrement.

## Création d'un tableau pour afficher les données.

1. Placez le point d'insertion dans la zone **contenu** de la page et insérez-y le tableau ci-contre.
2. Donnez les intitulés suivants aux cellules de la deuxième ligne : **Titre**, **Editeur** et **Prix**, MAJ, Suppr.
3. Faites glisser-déposer les données du jeu d'enregistrement de la palette **Liaison de données** vers les cellules appropriées de la troisième ligne du tableau : Titre vers la cellule **Titre**, Editeur vers la cellule **Editeur** et Prix vers la cellule **Prix** comme ci-dessous.
4. Insérer dans les colonnes **MAJ** et **Suppr** Les images **update.gif** et **del\_message.gif** respectivement. Ces images seront des liens pour la mise à jour et la suppression d'un livre.
5. Pour répéter la troisième ligne : sélectionnez la troisième ligne puis, dans le panneau **Comportements de serveur**, ajoutez le comportement **Région répétée** avec l'option **Afficher** placée sur 6.
6. Enregistrez la page et visualisez la en mode **Live Data** en actionnant le menu **Affichage/Live Data**.



*Palette Liaisons de données*



*La région répétée pour l'affichage des livres*

BookStore : Liste Livres					
Titre	Auteur	Editeur	Prix	MAJ	SUPP
{rsLivres.Titre}	{rsLivres.Auteur}	{rsLivres.Editeur}			

*Un tableau pour afficher les données*

# Naviguer dans le jeu d'enregistrement.

## Naviguer dans le jeu d'enregistrement.

1. Placez le point d'insertion en dessous du tableau inséré précédemment puis dans les outils **Application**, cliquez sur le bouton **Barre de navigation du jeu d'enregistrement**.
2. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, remplir comme suit : **Jeu d'enregistrement = rsLivres**, cochez le bouton radio **Images**. Validez. On obtient la barre comme ci-contre. Testez la page dans le navigateur I.E.

## Personnaliser la barre de navigation.

Au lieu d'insérer une barre avec des boutons images prédéfinis, on peut utiliser d'autres images respectant la charte graphique du site web. Pour cela, on utilisera les comportements de serveur **Déplacer vers l'enregistrement** et **Afficher la région**. Pour cela :

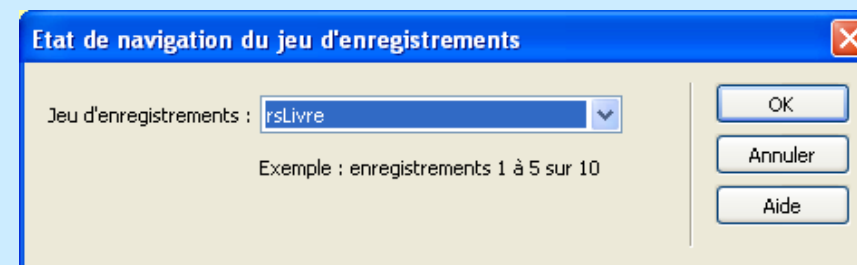
- Remplacez les images **first.gif**, **back.gif**, **next.gif** et **last.gif** par les des boutons personnalisés (créés par exemple avec Photoshop), réglant leurs bordures à 0.
2. Enregistrez la page puis visualisez la page dans I.E.



*Créer une barre de navigation*



*barre de navigation*



*Etat de navigation du recordset*

# Afficher les pages d'enregistrement.

## Afficher les pages d'enregistrement.

Il peut être utile de préciser quelle est la page d'enregistrement courante du jeu d'enregistrement. Cette fonctionnalité insère les comportements serveurs de type **Texte dynamique**. Voici la procédure :

1. Placez le point d'insertion en dessous du tableau de la barre de navigation.
2. Dans les outils **Application**, cliquez sur le bouton **Etat de navigation du jeu d'enregistrements**.
3. L'état de navigation est représentée comme ci-contre. Enregistrez puis visualisez la page dans I.E. (figure ci-dessous).

The screenshot shows the BookStore application interface. At the top, there is a navigation bar with categories: Livres, Employés, Sécurité, Clients, Commandes, and Fournisseurs. Below this, there is an 'Administration' section with a search bar and a 'Logout' button. The main content area displays a table titled 'BookStore Liste livres' with columns: Titre, Editeur, Prix, MAJ, and Supp. The table contains two rows of book data. Below the table, there are navigation arrows and the text 'Livres 1 à 2 sur 4'. At the bottom, there is contact information for BookStore.

Titre	Editeur	Prix	MAJ	Supp
<a href="#">Dreamweaver MX</a>	Eyrolles	125€		
<a href="#">Racine</a>	Masson	210€		

The dialog box is titled 'Etat de navigation du jeu d'enregistrements'. It contains a dropdown menu for 'Jeu d'enregistrements' with 'rsLivres' selected. Below the dropdown, it says 'Exemple : enregistrements 1 à 5 sur 10'. On the right side, there are three buttons: 'OK', 'Annuler', and 'Aide'.

Etat de navigation du recordset

This screenshot shows the 'Etat de navigation du recordset' dialog box overlaid on the application interface. The dialog box contains a table with columns: Répéter, Titre, Auteur, Editeur, Prix, MAJ, and SUPP. Below the table, there are navigation arrows and the text 'Livres {rsLivres.FirstRecord} à {rsLivres.LastRecord} sur {rsLivres.TotalRecords}'. An arrow points from the text in the dialog box to the text in the application interface.

Répéter	Titre	Auteur	Editeur	Prix	MAJ	SUPP
	{rsLivres.Titre}	{rsLivres.Auteur}	{rsLivres.Editeur}			

Etat de navigation du recordset

# Créer une page de détails.

## Page de détails

La page de détails fournit plus d'informations sur un enregistrement (livre, employé, client, etc.) donné. Dans le cas d'un livre par exemple, tous les détails du livre peuvent être visualisés, avec une photo adéquate par exemple. Nous allons créer une page de détails sur les livres appelée `livres_details.php` dans la zone d'administration :

## Création de la page `livres_details.php`

1. Créer une nouvelle page `livres_details.php` dans `Bookstore/Admin/Livres/` à partir du modèle `admin.dwt`.
2. Dans la zone modifiable **contenu** de la page, insérez un tableau 10 x 2 et le mettre en forme comme ci-dessous.
3. Créer un jeu d'enregistrement appelé **rsLivre** dans la palette **Liaison de données** en remplissant la boîte de dialogue **Jeu d'enregistrement** comme ci-contre.
4. On a utilisé ici un filtre indiquant que le paramètre **LivreID** à considérer est celui qui a été passée de la page appelante – ici `livres_tous.php` – à la page actuelle.  
Nous examinerons le code généré plus loin dans ce chapitre.
5. Faites glisser-déposer les données du jeu d'enregistrement de la palette **Liaison de données** vers les cellules appropriées du tableau.
6. Nota : pour insérer une image dynamique dans la cellule **1**, procédez comme ci-dessous :
  - placez le point d'insertion dans la cellule **1**
  - Cliquez sur le bouton **Insérer une image** de la boîte à outils.
  - Dans la boîte de dialogue nommée *Sélectionner source de l'image*, cochez le bouton radio **Source de données** de la rubrique **Sélectionner le nom de fichier dans :** (voir capture ci-dessous).
  - Sélectionnez le champ correspondant **photo** et validez.

contenu	
Livre	
Titre :	
Auteurs :	
Editeur :	
Année d'édition :	
ISBN :	
Prix :	
<b>1</b>	

La page de détails

**Jeu d'enregistrements**

Nom : rsLivre

Connexion : maconnexion [Définir...]

Table : livre

Colonnes :  Toutes  Sélectionnées :

LivresID  
Titre  
Auteur  
Editeur  
Cote

Filtre : LivresID = Paramètre d'URL LivresID

Trier : Aucun Croissant


OK  
Annuler  
Tester  
Avancé...  
Aide

Jeu d'enregistrement **rsLivre**

# Créer une page de détails.

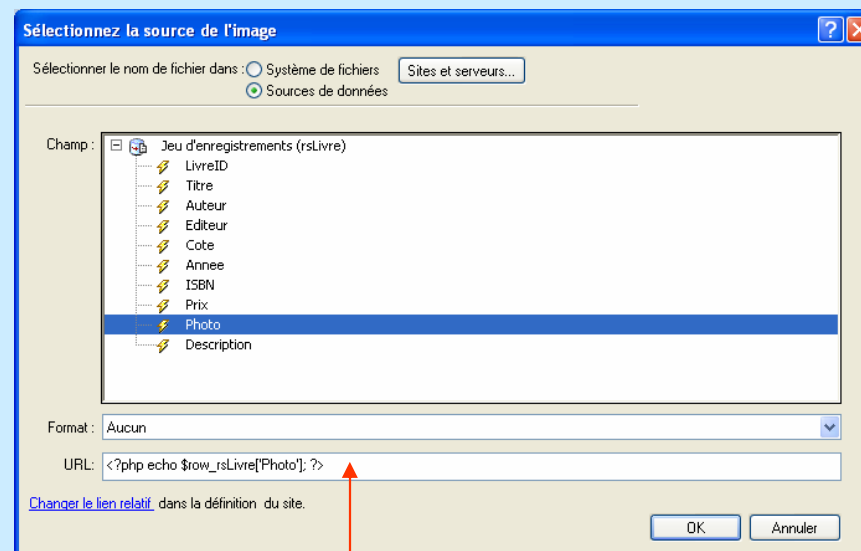
## Création de la page livres\_details.php

7. Enregistrez la page et visualisez soit dans **Live Data** (menu **Affichage/Live data**) soit directement dans le navigateur Internet Explorer. Le premier enregistrement du jeu d'enregistrement s'affiche sans difficulté, avec l'image du livre.

contenu	
LIVRE	
Titre :	{rsLivres.Titre}
Auteur :	{rsLivres.Auteurs}
Editeur:	{rsLivres.Editeur}
Année Ed :	{rsLivres.AnneeEdition}
ISBN :	{rsLivres.ISBN}
Prix :	{rsLivres.Prix} €
	{rsLivres.Description}

1

**Textes dynamiques et insertion d'une image dynamique**



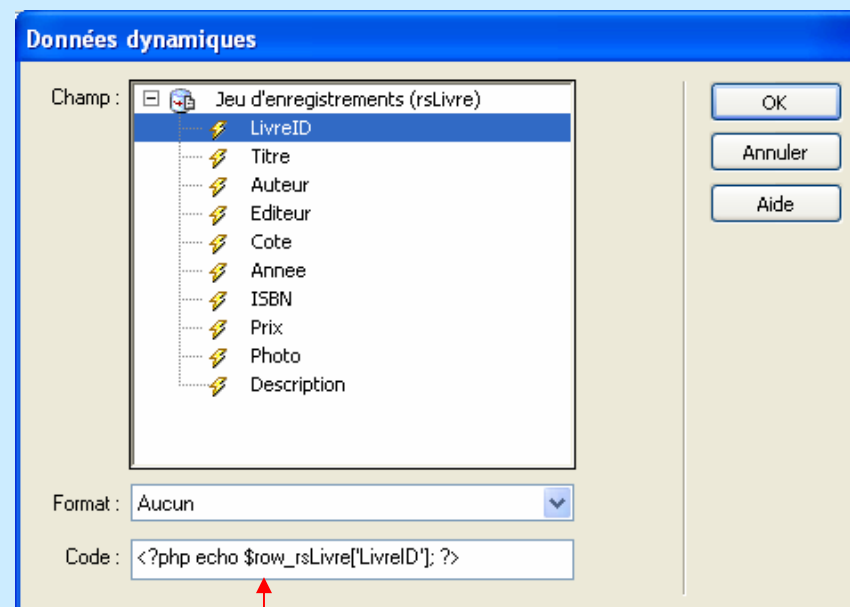
**Notez le code généré pour l'URL de l'image**

## Relier la page de résultats à la page de détails.

Relier **livres\_tous.pp** à **livres\_details.php**

Pour relier la page **livres\_tous.php** à **livres\_details.php**, il suffit de créer un lien dans **livres\_tous.php**, par exemple sur le titre du livre. Ce lien va pointer vers **livres\_details.php** afin de lui transmettre le paramètre URL **LivreID** :

1. Sélectionner **{rsLivre.Titre}** sur la page **livres\_tous.php** et définissez le lien pointant vers **livres\_details.php** en lui associant comme paramètre (cliquez sur le bouton Paramètres) **LivreID**. Validez par **OK**.
3. Enregistrez la page puis testez-la.



*Passage du paramètre LivreID*



*Un lien vers la page de détails*